

Ausschreibung zur

2. Strausberger Stadtmeisterschaft der Kinder = 2. SSMSRB (Schnellschach)

- Teilnahmeberechtigung:** **Gruppe A-U08)** Kinder und Jugendliche bis 8 Jahre;offen
(Jahrgang 2013 und jünger und DWZ <600) ;offen
Gruppe B-U10) Kinder und Jugendliche bis 10 Jahre;offen
(Jahrgang 2011 und jünger und DWZ <800) ;offen
Gruppe C-U12) Kinder und Jugendliche bis 12 Jahre;offen
(Jahrgang 2009 und jünger und DWZ <1.000) ;offen
Gruppe D-U14) Kinder und Jugendliche bis 14 Jahre;offen
(Jahrgang 2007 und jünger und DWZ <1.200) ;offen
Gruppe E-U16) Kinder und Jugendliche bis 16 Jahre;offen
(Jahrgang 2005 und jünger und DWZ <1.500)
Gruppe F-U18) Kinder und Jugendliche bis 18 Jahre;offen
(Jahrgang 2003 und jünger und DWZ <1.800)
- Termin+Spielort:** Samstag, 27.11.2021
Aula der Lise-Meitner-Oberschule
Am Kieferngrund 5, (Zufahrt Landhaus-Str.) 15344 Strausberg
(S-5 Strausberg oder Straßenbahn Station Landhausstr.)
- Spielmodus:** 7. Runden „Schweizer System“ in 6 Gruppen
Die Änderung des Spielmodus gem. Teilnehmerzahl vorbehalten.
- Bedenkzeit:** 15 min je Spieler und Partie
- Wertung:** 1. Anzahl der Punkte 2. Buchholzpunkte nach FIDE
3. Anzahl der Gewinne 4. Los
- Preise:** Platz 1 jeweils Pokal und Urkunde
Platz 2-3 jeweils Medaillen und Urkunden
Wertung U8/U10/U12/U14/U16/U18
Sachpreis für jeden Teilnehmer
- Startgeld:** 8,00 € (inkl. Imbiss), Bezahlung online o. am Spieltag (bitte passend)
- Meldung + Meldeschluss** per E-Mail mit Nachname, Vorname, Geburtsdatum, Verein/Schule, DWZ
an: Reiko Mras mras@proSchach.de
bis spätestens 20.11.2021 (max. 80 Plätze)
(Nachmeldung am Spieltag nur bei freier Kapazität möglich)
- Zeitplan (vorläufig):** Registrierung : bis 09:30Uhr bei der Turnierleitung
Eröffnung : 09:50Uhr
Rundenbeginn: 1. Rd. 10:00/2. Rd. 10:35/3. Rd. 11:10/4. Rd. 11:45 (Mittag)
5. Rd. 12:30 /6. Rd. 13:10/7. Rd. 13:45Uhr
Siegerehrung : ca. 14:30Uhr
- Turnierleitung:** **Reiko Mras** (Tel./WhatsApp am Turniertag: **015228900221**)
- Internet:** www.proSchach.de
Irrtümer / Ergänzungen / Änderungen vorbehalten

